

# Inhalt

<b>Vorwort</b> .....	<b>IX</b>
<b>1 Wie wir an diesen Punkt gelangt sind</b> .....	<b>1</b>
Einstieg .....	1
MIME-Typen .....	1
Eine weitschweifige Abschweifung zur Entwicklung von Standards .....	2
Eine kontinuierliche Linie .....	8
Die HTML-Entwicklung von 1997 bis 2004 .....	10
Alles, was Sie über XHTML wissen, ist falsch .....	11
Eine konkurrierende Vision .....	12
Was? Die WHAT Working Group .....	14
Zurück zum W3C .....	15
Nachtrag .....	16
Weitere Lektüre .....	16
<b>2 HTML5-Funktionen abprüfen</b> .....	<b>17</b>
Einstieg .....	17
Erkennungstechniken .....	17
Modernizr: Eine Bibliothek zur HTML5-Erkennung .....	18
Canvas .....	19
Canvas-Text .....	20
Video .....	21
Videoformate .....	22
Local Storage .....	24
Web Worker .....	25
Offline-Webanwendungen .....	26
Geolocation .....	27

| v

input-Typen	28
Platzhaltertext	30
Formular-Autofokus	30
Mikrodaten	31
Weitere Lektüre	32
<b>3 Was all das bedeutet</b>	<b>33</b>
Einstieg	33
Die Doctype-Deklaration	33
Das Wurzelement	35
Das <head>-Element	36
Neue semantische Elemente in HTML5	43
Wie Browser mit unbekanntem Elementen umgehen	44
Kopfleisten und Überschriften	48
Artikel	50
Datum und Uhrzeit	52
Navigation	54
Fußleisten	56
Weitere Lektüre	58
<b>4 Zeichenstunde</b>	<b>59</b>
Einstieg	59
Einfache Figuren	60
Canvas-Koordinaten	62
Pfade	63
Text	66
Verläufe	70
Bilder	73
Was ist mit dem IE?	76
Ein vollständiges Beispiel	78
Weitere Lektüre	82
<b>5 Video im Web</b>	<b>83</b>
Einstieg	83
Videocontainer	83
Videocodecs	85
Audiocodecs	88
Was im Web funktioniert	91
Lizenzprobleme bei H.264 Video	93

Ogg-Video mit Firefogg kodieren	94
Batch-Kodierung von Ogg-Video mit ffmpeg2theora	102
H.264-Video mit HandBrake kodieren	103
Batch-Kodierung von H.264-Video mit HandBrake	110
WebM-Video mit ffmpeg kodieren	111
Endlich zum Markup	113
Was ist mit dem IE?	117
Ein vollständiges Beispiel	118
Weitere Lektüre	119
<b>6 Sie befinden sich hier (alle anderen auch)</b>	<b>121</b>
Einstieg	121
Die Geolocation-API	121
Zeige mir den Code	122
Fehlerbehandlung	124
Optionen! Ich verlange Optionen!	125
Was ist mit dem IE?	127
Die Rettung: geo.js	128
Ein vollständiges Beispiel	130
Weitere Lektüre	130
<b>7 Lokaler Speicher für Webanwendungen – gestern, heute und morgen</b>	<b>133</b>
Einstieg	133
Eine kurze Geschichte des lokalen Speichers vor HTML5	134
Der erste Auftritt von HTML5 Storage	135
HTML5 Storage verwenden	136
HTML5 Storage im Einsatz	138
Über benannte Schlüssel/Wert-Paare hinaus: Konkurrierende Vorstellungen	140
Weitere Lektüre	142
<b>8 Gehen wir offline</b>	<b>145</b>
Einstieg	145
Das Cache-Manifest	146
Der Strom der Ereignisse	149
Die Kunst des Debuggens	151
Bauen wir die Sache auf!	153
Weitere Lektüre	155

<b>9 Formularwahn</b> .....	<b>157</b>
Einstieg .....	157
Platzhaltertext .....	157
Autofokusfelder .....	158
E-Mail-Adressen .....	160
Webadressen .....	162
Zahlen als Spinboxen .....	163
Zahlen als Schieberegler .....	166
Datumswähler .....	167
Suchfelder .....	169
Farbwähler .....	171
Eine Sache noch ... .....	171
Weitere Lektüre .....	172
<b>10 Mehr Semantik fürs Web</b> .....	<b>173</b>
Einstieg .....	173
Was sind Mikrodaten? .....	174
Das Mikrodaten-Datenmodell .....	175
Personen auszeichnen .....	178
Organisationen auszeichnen .....	186
Ereignisse auszeichnen .....	191
Rezensionen auszeichnen .....	197
Weitere Lektüre .....	200
<b>Anhang: Die erschöpfende und fast alphabetische Referenz der Unterstützungserkennung</b> .....	<b>203</b>
<b>Index</b> .....	<b>213</b>