

Inhalt

Vorwort 7

- 1 Computer und Kalte Krieger 9
- 2 Kopierer und Künstler 23
- 3 Flucht ins All – Spielwelten und Nerd-Kultur 53
- 4 Hacker = Verräter 77
- 5 Althippies, Acid Phreaks und die Freiheit der Netze 105
- 6 Digital ist besser 121
- 7 Werkzeuge für Weltenschöpfer 144
- 8 Die Liebe, der Sex und das Netz 159
- 9 Das größte Gratiskaufhaus der Welt 178
- 10 Remix 207
- 11 Wir Überforderten 222
- 12 Die langen Leinen der Konzerne 236
- 13 Digitale Grabenkämpfe 255
- 14 Infokrieger und Cyber-Anarchisten 275

Nachwort 301

Quellenverzeichnis 311

Personenregister 317