

INHALT

Die Weltverbesserungstutopie	7
Die digitale Welt – neuer Lebensraum mit alten Mustern?	11
Biblische Einsichten	17
Beteiligung und Befähigung	17
Öffentlichkeit und Transparenz	24
Gemeinwohl und Gemeinschaft	27
Verpflichtung und Kontrolle	29
Reformatorische Aufbrüche	35
Von der allgegenwärtigen Kirche zur Diskursgesellschaft	35
Zugang zur kulturellen Masterurkunde	42
Flugblätter: Mediale Performances	49
Die Helden der neuen Medienwelt	54
Öffentlichkeit neu definiert	59
Cleaning Programm oder »Wormser Edikt«	62
Autokorrektur fehlt	66
Luther, Gatekeeper für ein neues Zeitalter	69
Das vervielfältigte Ich	77
Lost in Cyberspace	79
Personal Computer wörtlich genommen	87
Die Geburt der virtuellen Kommunikation	91
Martin Luther und das gottoffene Ich	96
Martin Buber und das Ich im Raum-Zeit-Netz	100
Dietrich Bonhoeffer und das fragmentierte Ich	105
Marshall McLuhan und das erweiterte Ich	108

In der neuen digitalen Welt	117
Religiöse Sprachspiele	117
Heilsversprechen oder digitale Ideologie	129
Gewinn und Verlust menschlicher Fähigkeiten	133
Verflachung des Denkens	144
Multiple Identitäten	147
Digitale Moral	151
Führe uns in Versuchung: Sirenenserver	154
Was ist heute Verrat?	156
Aufmerksamkeit, ein unsteter Gast	159
Lob der Sinnlichkeit	163
Freiheit und Abhängigkeit	169
Wer ist mein Nächster?	173
Geheimnisse als Netzwerke des Vertrauens	176
Vom Spiel als Ursprung der Freiheit	183
10 Gebote für die digitale Welt	189
Du brauchst dich nicht vereinnahmen zu lassen	193
Du sollst keine Unwahrheiten verbreiten	193
Du darfst den netzfreien Tag heiligen	194
Du musst ein Datentestament machen	195
Du sollst nicht töten	196
Du brauchst keine »schwachen Beziehungen« eingehen	196
Du sollst nicht illegal downloaden	197
Du darfst nicht digitalen Rufmord betreiben	197
Du hast Verantwortung für persönliche Daten anderer	198
Du gestaltest die Gesellschaft, wenn du dich im Netz bewegst	199
Anhang	203
Verwendete und weiterführende Literatur und	
Internetverweise	203
Anmerkungen	206