Inhalt

Zum Einstieg: Ist die Welt aus den Fugen?	6
1.	
Wissen und Nichtwissen	
Das disruptive Spiel beginnt	19
Was nun?	72
2.	
Routinen und Nichtroutinen	
Die kreative Revolution erfasst die Organisation	91
Was tun?	128
3.	
Maschinen und Menschen	
Wer bestimmt über unsere Zukunft?	149
Wie weiter?	190
Dank	217
Literatur	218
Der Autor	227
Register	228