

# 111 ORTE

- 1 — Der 50. Breitengrad  
*Gratwanderung auf dem Gutenbergplatz* | 10
- 2 — Der Abenteuerwald  
*Wo die Wilden Kerle spielen* | 12
- 3 — Der Alte Waggon  
*Zauberhafte Miniaturwelt* | 14
- 4 — Die Badezuber  
*Planschen wie im Mittelalter* | 16
- 5 — Das Bällchenbad  
*Alles in Bewegung in der Kinderwelt* | 18
- 6 — Das Baumtelefon  
*Mit Vibrationsalarm* | 20
- 7 — Die Bike Kitchen  
*Gemeinsam schrauben und kochen* | 22
- 8 — Die Boulderhalle  
*An die Wände, fertig, los!* | 24
- 9 — Der Brandschutzturm  
*Die ganze Stadt im Blick* | 26
- 10 — Die Brezelfee  
*Zaubert den Knoten in die Brezel* | 28
- 11 — Das Brockenhaus  
*Schatzsuche im Trödelladen* | 30
- 12 — Die Brückentürme  
*Rheinromantik mit Eisenbahn* | 32
- 13 — Die Dampfbahn  
*Klein, aber oho!* | 34
- 14 — Der Discgolfplatz  
*Einputten mit Scheiben statt Bällen* | 36
- 15 — Die Drachenwiese  
*Hier weht immer eine Brise* | 38
- 16 — Die Drehfigur  
*Kombiniere, kombiniere* | 40
- 17 — Der Druckladen  
*Drucken wie Gutenberg* | 42
- 18 — Der Eierautomat  
*Frühstücksglück auf Knopfdruck* | 44

- 19 \_ Die Eisbahn  
*Flitzen unter freiem Himmel* | 46
- 20 \_ Der Ententeich  
*Köpfchen in das Wasser* | 48
- 21 \_ Der Escape Room  
*Wer kann das Rätsel lösen?* | 50
- 22 \_ Die Fahrradfähre  
*Mit Philipp auf die andere Rheinseite* | 52
- 23 \_ Der Fastnachtsbrunnen  
*Ein Fastnachtsumzug für Familien* | 54
- 24 \_ Das Fastnachtsmuseum  
*Den Schwellköpp' auf der Spur* | 56
- 25 \_ Das Fernsehstudio  
*Ein Blick hinter die Kulissen* | 58
- 26 \_ Die Flotte Lotte  
*Zieht unermüdlich ihre Kreise* | 60
- 27 \_ Der Flugplatz  
*Was fliegt denn da?* | 62
- 28 \_ Das Fußball-Restaurant  
*Karamellpudding zwischen Fan-Schal und Pokal* | 64
- 29 \_ Das Gonsbachtal  
*Naturidyll mit Fahrradweg* | 66
- 30 \_ Die Gräberstraße  
*Wie die Römer lebten – und starben* | 68
- 31 \_ Das Grillufer  
*Bratwurst mit Rheinblick* | 70
- 32 \_ Das Hightech-Klo  
*Stilles Örtchen für Weltraumfans* | 72
- 33 \_ Die Hochflurbahn  
*Mit der Tram zurück in die 90er* | 74
- 34 \_ Das Honigfrühstück  
*Ein köstliches Erlebnis für kleine Stadtimker* | 76
- 35 \_ Die Hotelkaninchen  
*Langohren in der Luxuslobby* | 78
- 36 \_ Der Hügel der Freundschaft  
*Aussichtspunkt mit Friedensbotschaft* | 80
- 37 \_ Das Hüpfglockenspiel  
*Für Gelegenheitsmusikanten und -komponistinnen* | 82
- 38 \_ Die Igelburg  
*Ein warmes Haus für Igel Klaus* | 84

- 39 \_\_ Der Indoor-Strand  
*Urlaubsfeeling das ganze Jahr* | 86
- 40 \_\_ Der Kaugummiautomat  
*Es gibt sie noch, die süßen Dinger* | 88
- 41 \_\_ Die Kinderbücherei  
*Zentral schmökern* | 90
- 42 \_\_ Der Kinderbücherschrank  
*Einfach rausnehmen und reinlesen* | 92
- 43 \_\_ Das Kinderkino  
*Filmkultur im historischen Gewölbe* | 94
- 44 \_\_ Das Kleiderstübchen  
*Shoppen im Untergrund* | 96
- 45 \_\_ Der Kletterdino  
*Lockt Kinder in seinen leeren Bauch* | 98
- 46 \_\_ Der Kreppel-Füllapparat  
*Das Flüssige muss ins Runde* | 100
- 47 \_\_ Das Küken-Schlüpf-Gehege  
*Flauchige Museumsbewohner* | 102
- 48 \_\_ Der Luftballon-Stromkasten  
*Aus Grau wird Kunst* | 104
- 49 \_\_ Der Mädchen-Brunnen  
*Zeigt her eure Füße!* | 106
- 50 \_\_ Die Mainzelmännchen-Ampel  
*Vom Werbetrenner zum Verkehrsregler* | 108
- 51 \_\_ Die Mainz-Graffiti  
*Ganz viel Stadtgeschichte an einer Wand* | 110
- 52 \_\_ Das Mal-Werk  
*Jedes Stück ein persönliches Meisterwerk* | 112
- 53 \_\_ Das Marionettentheater  
*Zu Besuch in Uromas Kinderzimmer* | 114
- 54 \_\_ Der Markthahn  
*Eierstand mit Federvieh* | 116
- 55 \_\_ Die Mediathek  
*Parlez-vous français?* | 118
- 56 \_\_ Die Mietwerkstatt  
*Reichlich Platz für eigene Projekte* | 120
- 57 \_\_ Der Miniatur-Dom  
*Hilfe, wer hat den Dom geschrumpft?* | 122
- 58 \_\_ Die Minischweine  
*Obstlädchen mit Streichelzoo* | 124

- 59 \_ Das Mitspieltheater  
*Bühne frei für Kinder* | 126
- 60 \_ Die Modelleisenbahn  
*Miniaturwelt im Krankenhaus* | 128
- 61 \_ Der Mombeach  
*Urlaubsfeeling in Auenlandschaft* | 130
- 62 \_ Die Narrenkappe  
*Was scheppert denn da?* | 132
- 63 \_ Der Neustadtgarten  
*Urbanes Gärtnern im Hinterhof* | 134
- 64 \_ Der Obsthof  
*Happels Appel frisch vom Baum* | 136
- 65 \_ Die Open-Air-Galerie  
*Graffiti-kunst am Brückenkopf* | 138
- 66 \_ Der Orchestersaal  
*Klassik für Kleine* | 140
- 67 \_ Die Piratenburg  
*Rückzugsort mit Rheinblick* | 142
- 68 \_ Das Planschbecken  
*Von der Radrennbahn zum Wasserspielplatz* | 144
- 69 \_ Der Pool  
*Mit Skateboard und BMX-Rad durch das Becken* | 146
- 70 \_ Der Profi-Trainingsplatz  
*Der ersten Mannschaft ganz nah* | 148
- 71 \_ Die Radiostation  
*Hörfunk zum Anschauen* | 150
- 72 \_ Das Repair-Café  
*Ein zweites Leben für das Lieblingsspielzeug* | 152
- 73 \_ Das Rheinaquarium  
*Ein Blick unter die Wasseroberfläche* | 154
- 74 \_ Die Rheininsel  
*Aus dem Alltag raus und zu den Auen hin* | 156
- 75 \_ Das Riesenkarussell  
*Genug Platz für alle* | 158
- 76 \_ Der Ringofen  
*Fangen spielen, wo einst Ziegel brannten* | 160
- 77 \_ Der Ritterturm  
*Eines Burgfräuleins würdig* | 162
- 78 \_ Der Rodelberg  
*Sanfte Abfahrt vom Fintber Obsthügel* | 164

- 79 \_\_ Die Rollschuhbahn  
*Pirouetten drehen auf dem Goetheplatz* | 166
- 80 \_\_ Die Schafweide  
*Wo die zotteligsten Rasenmäher der Stadt grasen* | 168
- 81 \_\_ Der Schiefe Turm  
*Hoch hinaus am Zollhafen* | 170
- 82 \_\_ Die Schiffsmühle  
*Sie klappert wieder* | 172
- 83 \_\_ Die Schiffsschleuse  
*Hier staut sich was* | 174
- 84 \_\_ Das Schiffswrack  
*Eintauchen in eine virtuelle Unterwasserwelt* | 176
- 85 \_\_ Die schlafende Riesin  
*Auch ohne Bohnenranke zu erreichen* | 178
- 86 \_\_ Das Schwarzlichtminigolf  
*Entdecke den Helden in dir* | 180
- 87 \_\_ Die Seilbahn  
*An der Kette herbeigezogen* | 182
- 88 \_\_ Die Sieben Weiher  
*Kaulquappen beobachten im Lennebergwald* | 184
- 89 \_\_ Das Skelett  
*Unheimliche Begegnung unterm Shoppingcenter* | 186
- 90 \_\_ Der Spaghettiberg  
*Kletterhalle mit dem gewissen Klick* | 188
- 91 \_\_ Das Spargeleis  
*Geschmacksexplosion beim Schlecken* | 190
- 92 \_\_ Das Staatstheater  
*Zu Besuch auf den Brettern, die die Welt bedeuten* | 192
- 93 \_\_ Der Stahlvogel  
*Fliegen lernen auf der Rheinroute* | 194
- 94 \_\_ Der Steinbruch  
*Den Fossilien auf der Spur* | 196
- 95 \_\_ Die Steppe  
*Auf Schatzsuche in den Dünen* | 198
- 96 \_\_ Die Storchenkolonie  
*Nestbau auf Strommasten* | 200
- 97 \_\_ Das Sukkulentehaus  
*Flauschige Kakteen streicheln* | 202
- 98 \_\_ Die Sushi-Schiffe  
*Japanische Leckerbissen zum Selberangeln* | 204

- 99 — Die Süßigkeitentheke  
*Unverpackt schmeckt's besser* | 206
- 100 — Der Taucherschuh  
*Mit Bleifuß unter Wasser* | 208
- 101 — Die Unterwelten  
*Geschichtsstunde mit Gruselfaktor* | 210
- 102 — Der Wanzenmarkt  
*Zum Spielen, Stöbern und Staunen* | 212
- 103 — Die Wasserschutzpolizei  
*Blaulicht auf der Maaraue* | 214
- 104 — Die Wasserwerkswiesen  
*Königlicher Spielplatz mit Bachlauf und Holzhütten* | 216
- 105 — Die Werkstattgalerie  
*Der malerischste Hinterhof der Stadt* | 218
- 106 — Der Wildpark  
*Von Wild- bis Wollschwein* | 220
- 107 — Die Windrad-Rutsche  
*Phänomenale Aussicht und turbomäßige Abfahrt* | 222
- 108 — Der Zeitraum  
*Die Zeitreise startet in 3, 2, 1* | 224
- 109 — Die Zirkusmanege  
*Für Artistinnen und Clowns in spe* | 226
- 110 — Der Zoo  
*Schräge Vögel und hungrige Böcke* | 228
- 111 — Die Zukunftsallee  
*Mein Freund, der Baum* | 230