

Warum Gruppen-Training?	8
1. Das Fenster mit dem blinden Fleck	10
Test: Wie wirke ich auf andere?	14
Mein Persönlichkeitsprofil	15
2. Keiner weiß soviel wie alle	16
NASA-Weltraum-Spiel	18
Test: Wie arbeite ich im Team?	22
3. Entscheidungsprozesse	24
»Mipps und Wors« – Wie lösen wir Probleme?	26
Test: Klimafragen – Warum Gruppen versagen	28
Ich ... Du ... Er ...	29
4. Die Gruppe als Kreativitätsfaktor	30
Methode »6 – 3 – 5«	32
»Killer-Phrasen« und »Ideenbremsen«	34
5. Kooperation	36
Spiel der Stummen	38
Beobachtung des Interaktions-Prozesses	40
Gruppen-Diagnose	41
6. »Kampf der Geschlechter«	42
Gefangenen-Spiel	44
Test: Schlechte Angewohnheiten	46
Können Sie diskutieren?	48
7. Wir und die andern	50
»Gewinnt soviel Ihr könnt!«	52
Gewinnmöglichkeiten für jede Runde	54
Zählbogen	55
Test: Vertrauensbarometer für Gruppen	56
Wer später kommt hat unrecht	58
8. Wer ist der Führer?	60
Kreis – Kette – Stern	61
Test: Sind Sie ein X- oder Y-Typ?	64
Tüchtig oder beliebt?	66

9. Rückmeldungen	68
Spieglein, Spieglein an der Wand . . .	71
Regeln für richtiges Feedback	76
Können Sie überzeugen?	78
10. Macht und Liebe	80
Geben und Nehmen	83
Gruppennormen	84
Falsch programmiert?	86
11. Absichten und Auswirkungen	88
Interview-Spiel	90
Beratungstechnik	92
Gesprächswiderstände abbauen	94
Sechs Gesprächsregeln	96
12. Körpersprache	97
Wortlose Begegnungen	100
Der Schlüssel zu sich selbst	102
13. Gespielte Wirklichkeit	104
Operation Vorstadt	106
Test: Wie wertet man ein Planspiel aus?	108
Spielregeln	110
14. Lernen und Arbeiten in Gruppen	112
Turmbau	114
Gruppenprozeß-Analysen	115
Test: Fragen zum Rollenverhalten	116
Test: Fragen zum Lernklima	117
15. Wie leitet man Gruppen?	118
TIM macht Team und Leiter erfolgreicher	120
Acht Regeln für gruppensdynamische Spiele	123
»Angeschmiert, mein Lieber!«	124