

INHALTSVERZEICHNIS.

1	SYSTEMEINFÜHRUNG	1
1.1	Inhalt der Systemdiskette	1
1.2	Aufruf des Installationsprogramms	3
1.3	Aufruf des Turbo Pascal-Systems	5
1.4	Der Turbo Pascal-Editor	8
2	ALLGEMEINES ZUM PROGRAMMIEREN	30
2.1	Was ist ein Algorithmus	30
2.2	Entwurf eines Programms	33
2.3	Historisches zu Pascal	38
3	GRUNDLAGEN UND STRUKTUR VON PASCAL	39
3.1	Beschreibung der Syntax	39
3.2	Struktur von Pascal Programmen	42
3.3	Standard-Datentypen	46
3.3.1	Datentyp INTEGER	46
3.3.2	Datentyp BYTE	47
3.3.3	Datentyp REAL	47
3.3.4	Datentyp BOOLEAN	48
3.3.5	Datentyp CHAR	48
3.4	Vereinbarungen	50
3.4.1	Markenvereinbarung	51
3.4.2	Konstantendefinition	51
3.4.3	Typdefinition	53
3.4.4	Variablenvereinbarung	53
3.4.5	Prozedur- und Funktionsvereinbarung	54
3.5	Operatoren und Ausdrücke	55
3.5.1	Operatoren	55
3.5.2	Ausdrücke	61
3.6	Standard Ein- und Ausgabe	64
3.7	Übungsaufgaben	69

4	ANWEISUNGEN	70
4.0	Einführung	70
4.1	Wertzuweisung	73
4.2	IF-Anweisung	75
4.3	CASE-Anweisung	82
4.4	WHILE-Anweisung	87
4.5	REPEAT-Anweisung	92
4.6	FOR-Anweisung	96
4.7	GOTO-Anweisung	101
4.8	Übungsaufgaben	104
5	PROZEDUREN UND FUNKTIONEN	105
5.0	Einführung	105
5.1	Prozeduren	107
5.2	Funktionen	125
5.3	Blockstruktur, lokale und globale Größen	138
5.4	Rekursive Prozeduren und Funktionen	146
5.5	Übungsaufgaben	154
6	DATENTYPEN	155
6.1	Einfache Datentypen	155
6.1.1	Freie skalare Typen	156
6.1.2	Unterbereichstypen	158
6.2	Zusammengesetzte Datentypen	161
6.2.1	ARRAY-Typ	161
6.2.2	STRING-Typ	170
6.2.3	SET-Typ	183
6.2.4	RECORD-Typ	188
6.2.5	Variante RECORD-Typ	198
6.2.6	FILE-Typ	203
6.3	Übungsaufgaben	223

7	TYPKONSTANTEN	224
8	ZEIGERTYP	230
9	COMPILER-OPTIONEN	246
10	COMPILER-DIREKTIVEN	248
11	ABWEICHUNGEN VON STANDARD-PASCAL	252
12	GRAPHIK PC-DOS/MS-DOS	253
13	ASCII-TABELLE	260
14	STICHWORTVERZEICHNIS	262