

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	11
Lektion 1	
Einführung in Turbo Pascal	13
Starten von Turbo Pascal 4.0	13
Turbo Pascal-Hauptbildschirm	15
Die Hauptmenü-Befehle	16
Das File-Menü	17
Der Edit-Befehl	22
Der Run-Befehl	22
Das Compile-Menü	22
Das Options-Menü	25
Die Funktionstasten	26
Anlegen einer Turbo Pascal-Arbeitsdiskette	28
Turbo Pascal auf der Festplatte	29
Starten von Turbo Pascal 3.0	31
Turbo Pascal-Einschaltmeldung	32
Turbo Pascal-Menü	33
Anlegen einer Turbo Pascal-Arbeitsdiskette	35
Turbo Pascal auf der Festplatte	36
Lektion 2	
Das erste Turbo Pascal-Programm	39
Programmaufbau	39
Eingabe unseres Programms mit Turbo Pascal 4.0	41
Eingabe unseres Programms mit Turbo Pascal 3.0	44
Verbesserung durch Anwenderführung	47
Lektion 3	
Pascal-Syntax und strukturierte Programmierung	49
Pascal-Syntax	49
Strukturierte Programmierung	51

Die Sequenz (Folge)	51
Die Alternative (Auswahlstruktur)	52
Die Wiederholung	53
Allgemeine Regeln	54
 Lektion 4	
Skalare Standard-Datentypen	57
Der Standardtyp Real	57
Der Standardtyp Integer	58
Der Standardtyp Byte	58
Die Standardtypen ShortInt, LongInt und Word	59
Der Standardtyp Char	59
Der Standardtyp Boolean	59
 Lektion 5	
Der Computer als Rechner	61
Rechenoperatoren	61
Standardfunktionen	62
Konstanten oder Variablen?	64
 Lektion 6	
Anweisungen	67
Zuweisungsanweisung	67
Verbundanweisung	68
Programmübungen	69
 Lektion 7	
Bedingte Anweisungen	75
IF-Anweisung	75
Bedingte Verarbeitung	76
Einfache Alternative (zweiseitig)	77
Bedingungen in der IF-Anweisung	78
CASE-Anweisung	80
Mehrfache Alternative	82
Programmübungen	84

Lektion 8

Wiederholungsanweisungen (Schleifen)	95
FOR-Anweisung	96
WHILE-Anweisung	97
REPEAT-Anweisung	100
Programmübungen	104

Lektion 9

Strukturierte Datentypen	111
String-Typ	111
Array-Typ	112
Record-Typ	113
File-Typ	114
Set-Typ	115
Pointer-Typ	115
Exkurs: Freie Datentypen	115

Lektion 10

Tabellenverarbeitung	119
Aufbau einer Tabelle mit ARRAY	119
Zweidimensionale Arrays	123
Sortieren mit Arrays	126
Programmübungen	130

Lektion 11

Dateien mit Typ	137
Erstes Dateiprogramm	137
Dateiprogramm in Prozeduren zerlegen	141
Exkurs: Prozeduren und Funktionen	147
Prozeduren mit Parameterübergabe	147
Funktionen mit Parameterübergabe	150
Prozeduren aus Menü aufrufen	152
Dateneingabe mit Dateizeigerbewegung	155
Ausgabe aller Datensätze	157

Ausgabe bestimmter Datensätze	158
Korrigieren eines Datensatzes	160
Programmübungen	164
 Lektion 12	
Textdateien	181
Bildschirmausgabe einer Textdatei	182
Druckerausgabe einer Textdatei	183
Textverarbeitungsprogramm selbst gemacht	185
Programmübungen	188
 Lektion 13	
Typenlose Dateien	193
Selbstgemachtes Kopierprogramm	194
 Lektion 14	
Graphik mit Turbo Pascal	197
PLOT als Ausgangspunkt einer Graphik	198
DRAW als Graphikelement	202
Business- und Präsentationsgraphik mit PLOT und DRAW	202
Säulendiagramme	202
Kurvendarstellungen	205
Aktivierung verschiedener Farben	208
Graphik für Kreative	210
PLOT und DRAW für „Künstler“	211
Erweiterte Graphik	212
Turtle-Graphik	215
Programmübungen	218
 Lektion 15	
Druckersteuerung mit Turbo Pascal	227
Druckeraktivierung	227
Druckersteuerbefehle	228
Escape-Sequenzen	229
Schriftarten	230

Blattrand	231
Blattvorschub-Befehle	231
Tabulatoren	234
Druckersteuer-Programm	234

Lektion 16

Programm-Tuning	237
------------------------------	-----

Farbe im Programm	237
Windowtechnik	240
Musik im Programm	242
Tastatureingaben ohne <Return>	243
Funktionstastenbelegung	245

Lektion 17

Software-Entwicklung	249
-----------------------------------	-----

Compiler-Anweisung Include	249
Units (4.0)	252
Standard-Units	252
Schreiben eigener Units	254
Gebrauch einer Unit	257
Overlay-Technik (3.0)	259
Programme von der Betriebssystemebene aus aufrufen (Turbo Pascal 4.0)	263
Programme von der Betriebssystemebene aus aufrufen (Turbo Pascal 3.0)	264
EXECUTE unter Turbo Pascal 4.0	265
EXECUTE und CHAIN unter Turbo Pascal 3.0	266

Lektion 18

Der Turbo Pascal-Editor	271
--------------------------------------	-----

Editor-Bildschirm	272
Cursor-Steuerbefehle	272
Einfüge- und Löschbefehle	275
Blockbefehle	276
Suchbefehle	278

Lektion 19

PC-Grundlagen	281
Hardware	281
Software	281
Betriebssystem	281
Tastatur	281

Lektion 20

MS-DOS	285
Wichtige DOS-Befehle	285
Formatieren (Format)	285
Ausgabe des Disketteninhaltsverzeichnisses (DIR)	286
Kopieren von Dateien (COPY)	287
Kopieren von Disketten (DISKCOPY)	287
Löschen von Dateien (DEL)	288
Unterverzeichnis wechseln (CHDIR)	289
Unterverzeichnis anlegen (MKDIR)	289
Unterverzeichnis löschen (RMDIR)	290

Anhang

A – Aufbau und Arbeitsweise eines DV-Systems	293
B – Grundlagen der Programmierung	299
C – ASCII-Code-Tabelle	305
D – Quickmanual	307
Stichwortverzeichnis	321