

Günther Färber, Julia Kirchner

ABAP®-Grundkurs

Inhalt

Vorwort	9
Einleitung	11
Was enthält dieses Buch?	12
Schriftkonventionen	14
Systemvoraussetzungen	15
Weiterführende Informationen, Download der Quellcodes	16
1 Technischer Überblick und erste Schritte im System	19
1.1 SAP-Software und -Architektur im Überblick	19
1.2 Hinweise zum Einrichten eines SAP-Zugangs	24
1.2.1 Reguläres System	25
1.2.2 Testsystem unter Linux	26
1.2.3 Testsystem unter Windows	27
1.3 Checkliste für Programmierer zum Projektbeginn	29
1.4 Login, erste Schritte und Systemeinrichtung	34
2 Arbeiten mit der Entwicklungsumgebung – Object Navigator	55
2.1 Erste Schritte im Object Navigator	58
2.2 Entwicklungsklassen/Pakete	67
2.3 Namensräume	70
2.4 Erstes Programm »Hallo Welt« – REPORT, INCLUDE, Anwendungsmenü	77
2.5 Online-Hilfe, help.sap.com, service.sap.com, SAP-Hinweise	103

3 Prozedurale Sprachelemente 113

3.1	Grundlegende Befehle und Felder – WRITE, PARAMETERS, MOVE, SY-Felder	116
3.2	Daten und Datentypen – DATA, PARAMETERS, CONSTANTS, FIELD-SYMBOLS, TYPE, CREATE, Textelemente	122
3.3	Strukturen und interne Tabellen – TABLE, MOVE-CORRESPONDING, INSERT, APPEND, READ, MODIFY, DELETE, LOOP	147
3.4	Unterprogramme und Funktionen – FORM, FUNCTION, EXCEPTIONS	159
3.5	Verzweigungen und logische Ausdrücke – IF, CASE	178
3.6	Schleifen – WHILE, DO	192

4 Datenbanktabellen definieren und verwalten 199

4.1	Feldeigenschaften – DATA ELEMENT, DOMAIN	200
4.2	Datenbanktabellen definieren und verarbeiten – SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE	215

5 Bildschirmen- und -ausgabe 235

5.1	Einfache Ein- und Ausgabeoberflächen – SELECTION SCREEN, SELECT-OPTIONS, CALL SELECTION SCREEN, SAP List Viewer	236
5.2	Komplexe Ein- und Ausgabeoberflächen – Dynpros	269

6 Objektorientierte Sprachelemente 331

6.1	Klassen und Objekte – CLASS, CREATE OBJECT, METHOD	333
6.2	Vererbung und Polymorphie – INHERITING FROM, REDEFINITION ...	365
6.3	Ereignisse – EVENTS	384

7 Praxisszenario – Automatisierte Buchführung für Konzernniederlassungen 409

7.1	Fachliche Anforderungsdefinition und Funktionalitätsliste	410
7.1.1	Funktionalitätsliste	411
7.1.2	Abgrenzungsliste	413
7.2	Softwarearchitektur	415

7.3	Software design	417
7.3.1	Grobdesign	418
7.3.2	Feindesign	422
7.4	Implementation	431
7.4.1	DDIC-Objekte	432
7.4.2	Programme	438
7.4.3	Funktionsgruppen	440
A	Programmierrichtlinien und Tools	467
A.1	Programmierrichtlinien	467
A.2	Tools zur Programmprüfung	476
B	Quellen und Literaturhinweise	479
C	Glossar	481
	Die Autoren	487
	Index	489