

INHALT

Auf der Suche nach dem wahren König Artus	6	III Artusmythen von der Neuzeit bis heute	79
I Artus – König der Briten	9	1 Kult und Kultfigur – Artusfeste, Artushöfe, Artusturniere, Artusnamen	79
1 Britannien im dunklen Zeitalter – Caerleon, Camelot und Tintagel	9	2 Bestseller und Ladenhüter – Artusliteratur im frühen Buchdruck	86
2 Der <i>dux bellorum</i> – Erste Berichte in Texten des 6. bis 11. Jahrhunderts	18	3 Nachrichten aus dem Elisabethanischen Zeitalter – Artus lebt	94
3 Flucht aus Troja – Der Ursprung Britanniens in der normannischen Geschichtsschreibung	26	4 Romanheld und Nationalmythos – Märchen versus Geschichte	100
4 Von Island bis Sizilien – Artus erobert die Welt	33	5 König Artus – Medienstar	109
5 Das Grab von König Artus – Ein Mythos entsteht	35	Kurzer Wegweiser durch die Forschungsliteratur	117
II Aventure, Gral und Tafelrunde	41	Endnoten	119
1 Die Erfindung der Tafelrunde – Zeitvertreib in Friedenszeiten	41	Verzeichnis der Artusliteratur des 6. bis 21. Jahrhunderts	125
2 Liebe, Kampf und Abenteuer – Die Artusromane Chrétien de Troyes	42	Verzeichnis der Artusfilme	130
3 Die Ritter der Tafelrunde entdecken den Heiligen Gral	54	Literatur	131
4 Artus in England, Frankreich, Wales, Deutschland, Norwegen	60	Register der wichtigsten historischen Personen, Orte und Sachen	137
5 Wahrheit oder Lüge? – Artuswissen und Artusliteratur	71	Abbildungsnachweis	143