

Inhalt

Vorwort	IX
1 Einführung	1
Grundlagen	1
Kritik	2
Soziales Netz	4
Warum Facebook genutzt wird	7
2 Die Facebook- Plattform	13
Architektur der Facebook-Plattform	13
Open Source	15
3 Integrationspunkte	19
Interne Integrationspunkte	21
Externe Integrationspunkte	34
Zusammenfassung	51
4 Entwickeln mit Facebook	52
Anwendungen	53
Voraussetzungen	55
Anwendung anlegen	56
Anwendungseinstellungen	57
Hallo Welt	65
Software Development Kits	67
Schnittstellen	72
Entwicklungswerkzeuge	77
Erfolgsfaktoren	80
Zusammenfassung	87

5	Anwendungsbeispiele	88
	Welcome-Page	88
	MP3-Player	97
	Facebook-Karaoke	104
	Facebook-Galerie	114
	Hosting	120
	Zusammenfassung	123
6	Graph API	124
	Abfragen	124
	Erstellen	134
	Löschen von Objekten	137
	Autorisierung	137
	Echtzeit-Updates	147
	Objekte	152
7	Open Graph Protocol	226
	Allgemein	227
	Objekttypen	228
	Ortsangaben	228
	Kontaktinformationen	229
8	REST-API	230
	Veraltete Methoden	230
	batch.run	232
	Anmeldung und Sicherheit	233
	Anwendungen	240
	Dashboard	256
	Benutzer	273
	Freunde	282
	Gruppen	286
	Facebook-Pages	289
	Stream	291
	Nachrichten	302
	Veranstaltungen	311
	Kommentare	320
	Fotos und Videos	324
	Notizen	337

Links	340
FBML	345
FQL	346
9 FQL	350
Einführung	350
Allgemeine Angaben	354
Nachrichten	359
Anwendungen	364
Der Stream	367
Benutzer	378
Freunde	389
Seiten	392
Veranstaltungen	396
Foto und Video	399
Statistiken	405
10 XFBML	416
fb:activity	416
fb:live-stream	418
fb:recommendations	418
fb:like	420
fb:like-box	423
fb:comments	424
fb:facepile	425
fb:bookmark	426
fb:add-profile-tab*	427
fb:login	428
fb:login-button	428
fb:name	429
fb:profile-pic	431
fb:share-button	432
Index	433