

## Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis.....	III
Tabellenverzeichnis.....	III
Abkürzungsverzeichnis.....	VII
1. Einführung.....	1
2. Theoretische Grundlagen zur Beschreibung von Sucht.....	5
2.1 Definition Sucht/Abhängigkeit.....	5
2.2 Stoffgebundene vs. stoffungebundene Abhängigkeit .....	7
2.3 Entstehung von abhängigem Verhalten.....	10
3. Theoretische Analysen zu Glücksspiel.....	12
3.1 Geschichte des Glücksspiels .....	12
3.2 Begriffsbestimmung des Glücksspiels .....	13
3.3 Online-Glücksspiel/Online-Poker .....	15
4. Forschungsstand zum Thema Glücksspielsucht .....	19
4.1 Spielertypen.....	19
4.1.1 Sozialer, professioneller und problematischer Spieler	19
4.1.2 Pathologischer Spieler.....	21
4.2 Phasen der „Spielerkarriere“ .....	24
4.2.1 Positives Anfangsstadium (Gewinnphase).....	25
4.2.2 Kritisches Gewöhnungsstadium (Verlustphase) .....	26
4.2.3 Suchtstadium (Verzweiflungsphase).....	28
4.3 Diagnostische Kriterien/Merkmale.....	30
5. Hypothesen und Begründungen.....	33
5.1 Hypothese zum Alter .....	33

5.2 Hypothese zum Geschlecht.....	35
5.3 Hypothese zum Bildungsstand.....	36
5.4 Hypothese zum Elternhaus und zur Peergroup.....	38
5.5 Hypothese zu vielfältigen Einflüssen.....	40
6. Empirische Untersuchung der Unterschiede und Gemeinsamkeiten von Online-Poker-Spielern und „Real-Welt“- Spielern.....	41
6.1 Methodisches Vorgehen .....	41
6.1.1 Beschreibung des Fragebogens .....	41
6.1.2 Pretest .....	45
6.1.3 Durchführung der Untersuchung/Beschreibung des Feldzugangs.....	46
6.1.4 Datenerhebung.....	48
6.1.5 Operationalisierung pathologischen Glücksspiels.....	52
6.1.6 Grundgesamtheit und Stichprobe.....	53
6.2 Untersuchungsergebnisse .....	55
6.2.1 Beschreibung des Datensatzes.....	56
6.2.2 Überprüfung der Hypothesen.....	67
7. Diskussion.....	93
7.1 Beantwortung der Forschungsfragen.....	93
7.2 Limitationen der Arbeit .....	97
8. Fazit.....	102
Literaturverzeichnis.....	IX
Anhang.....	XVI