

# Inhalt

<b>Ein Wort vorweg</b> .....	7
<b>1 Ein neues Zeitalter – die digitale Generation</b> .....	9
1.1 Always on .....	9
1.2 Schnelllebigkeit der Gesellschaft .....	10
1.3 Wissen ist zweitrangig .....	10
1.4 Veränderte Ethik .....	11
1.5 Veränderter Medienkonsum .....	11
<b>2 Leben im digitalen Zeitalter</b> .....	12
2.1 Digitales Leben .....	13
2.2 Wie war das bei euch? .....	17
2.3 Das Internet lässt die <u>Welt kleiner</u> werden .....	20
2.4 Ein Leben ohne Internet .....	21
2.5 Lieder über Digital Natives ( .....	23
2.6 Internet und Agenda Setting .....	26
2.7 Das Internet und die Energie <sup>1</sup> .....	28
2.8 Medienfreiheit .....	31
2.9 Nachrichten rund um die Uhr <sup>1</sup> .....	35
2.10 Online-Shopping .....	37
2.11 Wikipedia .....	42
2.12 Die fünf Weltreligionen im digitalen Zeitalter .....	44
2.13 JIM-Studie <sup>1</sup> .....	52
<b>3 Soziale Netzwerke</b> .....	53
3.1 Verhalten in sozialen Netzwerken .....	56
3.2 Klassengruppen .....	59
3.3 Cybermobbing .....	74
3.4 Gewalt im Internet <sup>1</sup> .....	84
3.5 Liebe digital .....	86
<b>4 Smartphones</b> .....	92
4.1 Smartphones im Leben der Schüler/innen .....	92
4.2 Das Smartphone als Statussymbol .....	96

4.3	Die Flatrate	105
4.4	Arbeiten mit Karikaturen	105
4.5	Handy-Fasten	106
4.6	Smartphone und Umwelt	116
4.7	Rechtschreibung im digitalen Zeitalter	117
<b>5</b>	<b>Computerspiele</b>	<b>120</b>
5.1	Computerspiele in Zahlen	120
5.2	Die tolle Welt der Computerspiele	120
5.3	Vernünftiger Umgang mit Computerspielen	122
5.4	Sinnhaftigkeit von Computerspielen	124
5.5	Spielsucht	125
5.6	Online leben?	130
5.7	Computerspiele und Gewalt	132
5.8	Avatar	136
<b>6</b>	<b>Fernsehen</b>	<b>138</b>
6.1	Fernsehnutzung	138
6.2	Fernseh-Fasten	138
6.3	Freiwillige Selbstkontrolle der Filmwirtschaft (FSK)	144
6.4	Gewalt im TV	145
6.5	Nachrichten im Vergleich	147
6.6	Reality-TV	149
<b>7</b>	<b>Bildkartei</b>	<b>151</b>
<b>8</b>	<b>Literatur und Internet-Adressen</b>	<b>159</b>