

# Inhalt

<b>Vorwort</b> .....	9
<b>1 Erlebnispädagogik im Rahmen der Grundschule</b> .....	13
1.1 Raum und Zeit im Schulalltag .....	13
Das Schulgesetz .....	13
Der Lehrplan .....	14
Die Schulleitung – Teil 1 .....	14
Der Sachunterricht .....	15
Die Projektwoche .....	15
Klassenfahrten .....	16
1.2 Der Ganztag als Chance .....	16
Kursangebote .....	17
Ferienprogramme .....	18
1.3 Effekte erlebnispädagogischer Angebote auf das soziale Klima	19
1.4 Von der Idee zum Angebot – Überlegungen, Risiken und Haftung .....	19
Die Schulleitung – Teil 2 .....	20
Die Eltern mit ins Boot holen .....	20
Verletzungsrisiken minimieren .....	20
Und wenn doch etwas passiert? .....	21
<b>2 Anleitung zur Umsetzung der Aktionen</b> .....	23
2.1 Die Rolle der Spielleitung .....	23
Auswahl von Aktionen .....	23
Vorbereitung der Aktion .....	24
Hinführung zur Aktion .....	24
Durchführung der Aktion .....	25
Anleitung der Reflexion .....	25
2.2 Der Teamkapitän .....	25
2.3 Der Ablauf der Aktionen .....	26
Einstimmungsphase .....	27
Erklärungsphase .....	28
Planungsphase .....	28
Präsentationsphase .....	30
Aktionsphase .....	30
Reflexionsphase .....	31
Abschlussphase .....	33

2.4	Der Umgang mit Rückschlägen .....	35
2.5	Die Aufgabe der Reflexion .....	36
<b>3</b>	<b>Erlebnispädagogische Aktionen für den Grundschulalltag .....</b>	<b>38</b>
3.1	Aktionen zum Kennenlernen und für den Wiedereinstieg. ....	38
	Kampf dem Superschurken .....	38
	Verspätung .....	39
	Was? Du auch? .....	40
	Schwupps ... weg war es! .....	41
	Hip-Hop .....	42
	Wer bin ich? .....	43
	ID-Code .....	44
	Flunkern .....	45
	Meine Ferien .....	46
	Das bin ich! .....	46
3.2	Kooperationsspiele .....	47
	Kling Glöckchen ... psst! .....	47
	Wolkenkratzer .....	48
	Wabbel-Schwabbel .....	50
	Das letzte Stück Kreide .....	51
	Geburtstagskalender .....	52
	Raupenwanderung .....	53
	Der Haifischsee .....	54
	Knubbeln .....	56
	Wandertag .....	57
	Abschlussprüfung .....	58
	Es taut! .....	59
	Kettenbrief .....	60
	Tunneln .....	62
	Das schnellste Kartenspiel der Welt .....	63
	Gefahrentransport .....	64
	Sitz! .....	65
	Rechts, links, rechts, links ... ..	66
	Ab nach Hause .....	68
	Eingeklemmt .....	69
	Abwärts! .....	70
	Arme kleine Wolke .....	71
	Auf Biegen und Brechen .....	72
	Das Teamband .....	74
	Platzwechsel .....	75
	Auf den ersten Blick .....	76
	Teamzentrale .....	77
	Turmbau rückwärts .....	78

Ballonreise .....	80
Zurück ins Nest .....	80
Vier in einer Reihe .....	82
Hochstapler .....	83
Domino Challenge .....	84
Panzerknacker .....	85
Hinter Gittern .....	86
Schwammassel .....	88
Einlochen .....	89
Ballwechsel .....	90
Wassertransport .....	91
Team-Ping-Pong .....	92
Geometriestunde .....	94
Agententraining Teil 1 .....	94
Agententraining Teil 2 .....	96
Agententraining Teil 3 .....	97
Das Teamtor .....	99
Schleuderpartie .....	100
Der Untergang der Bounty .....	101
Einschätzen .....	102
Präzise wie ein Schweizer Uhrwerk .....	104
Manege frei! .....	105
Bescherung .....	106
Bitte Platz zu nehmen! .....	107
Team-Memory .....	108
Maßarbeit .....	110
Kein Vor und kein Zurück .....	111
Mission Pipeline .....	112
Hoch, höher, am höchsten .....	113
Akute Einsturzgefahr! .....	115
Eier können fliegen .....	116
Schräge Vögel .....	117
Im Netz der Seidenspinne .....	118
Balljunge .....	119
Frisbee-Dart .....	120
Schaffe, schaffe, Häusle baue .....	121
Hin und her .....	122
Quidditch für Anfänger .....	123
Hula Hoop ohne Hoop .....	124
Engpass .....	125
Wie die alten Ägypter .....	126
Regenbogentipi .....	126
3.3 Aktionen zum Thema Vertrauen .....	127

Pendeln .....	128
Sturmfront .....	129
Bodyguards .....	130
Vertrauensgang .....	130
Blindschleiche .....	132
Sammelpunkt .....	132
Blindes Vertrauen .....	133
Der Pfad am Abgrund .....	134
Balanceakt .....	135
La Ola .....	136
<b>4 Zwei Jahre nach der Grundschulzeit – ein Experiment .....</b>	<b>137</b>
<b>Literatur .....</b>	<b>140</b>