

Inhalt

1. Check-in 7

2. Warm-up 10

3. Wie anfangen? 20

4. Multiplikation 27

Das Große Einmaleins 27 • Gleiche Zehnerstelle 36 •
Gerade Differenz 37 • Trachtenbergs Schweizer Taschen-
messer 39 • Treffpunkt 100 47 • Quadrierte mich! 50
• Gleiche Anfangsziffer ... 58 • ... und nun gleiche
Endziffer 60 • Altchinesisch, mit Ess-Stäbchen 61 •
Mach's mal auf 'nem Gitter 64 • Tripel Trouble 67 •
Trachtenberg goes dreistellig 69 • Quadrierte Dreistellig-
keit 77 • Um die 1000 82

5. Teilen und Herrschen 87

Einstelliger Divisor 89 • Zweistelliger Divisor 93 •
Die Umkehrung aller Werte 106

6. Ergebnis-Check 117

Neunerprobe 117 • Elferprobe 129

7. Wurzelbehandlung 131

... wenn ich eine Quadratzahl bin 131 • ... oder auch
nicht 135 • Wurzeln erklettern 136 • Schätz mich! 139 •
Was hätte Heron gemacht? 141 • Anti-Dekonstruktiv 145 •
Etwas für Fortgeschrittene 147 • Bonusmaterial für Meister

aller Klassen 151 • Wurzeln, was gewurzelt werden
kann 156 • Hoch und höher 164

8. Loco Logarithmico 167
Logarithmus, wer bist du? 167

9. Die Kompetenzkeule für jedes Datum 182
Sag mir doch den Wochentag 182

10. Cool-down 186

11. Anhang 188
Verwendete und weiterführende Literatur 188 •
Dank 188 • Autor 189