

Inhalt

Vorwort	7
„Ich trau mich nicht“	9
Spiele und Ideen zum Thema „Mut“	11
Der Schatz des Käpt'n Jack Mallou	13
Spiele und Ideen zum Thema „Stärken entdecken“	16
Der traurige Feuerdrache	18
Spiele und Ideen zum Thema „Trost“	20
Wut, verschwinde, schwuppdwupp!	22
Spiele und Ideen zum Thema „Wut“	25
Der magische Nein-Tag	27
Spiele und Ideen zum Thema „Kooperation“	30
Das Geheimnis des Wassermanns	32
Spiele und Ideen zum Thema „Empathie entwickeln“	35
Lasse kann besser Rad fahren	37
Spiele und Ideen zum Thema „Eifersucht“	40
Schnupps, der Kuschelhase	42
Spiele und Ideen zum Thema „Probleme bewältigen“	45
Die Zauber-Waschformel	47
Spiele und Ideen zum Thema „Widerspenstigkeit“	50

Das schlotternde Zottelmonster	52
Spiele und Ideen zum Thema „Ängste überwinden“	55
Auf dem Rücken des Drachen	57
Spiele und Ideen zum Thema „Loslassen und Ausgeglichenheit“	60
Frida und die Fee	62
Spiele und Ideen zum Thema „Freundlich miteinander umgehen“	65
Grumpf, der Grummelgnom	67
Spiele und Ideen zum Thema „Schlechte Laune vertreiben“	69
Marlene zieht um	71
Spiele und Ideen zum Thema „Soziales Lernen und Freundschaften schließen“	74
Der unsichtbare Freund	76
Spiele und Ideen zum Thema „Mut und Selbstbewusstsein“	79
Zur Autorin	81
Verzeichnis der Geschichten und Spielideen	82