

# Inhalt

## 8 VORWORT

## PROGRAMMIEREN

- 12 Kreative Computer
- 14 Programmiersprachen
- 16 So funktioniert Scratch
- 18 Scratch 2.0 installieren
- 20 Die Scratch-Oberfläche
- 22 Die Projekte

## LOS GEHT'S

- 26 Katzenbilder
- 34 Dino Dance Party
- 48 Wettrennen der Tiere
- 60 Fragt Gobo
- 70 Lustige Gesichter

## DESIGN

- 82 Geburtstagskarte
- 94 Spiralen
- 106 Welt der Blumen

## SPIELE

- 122 Tunnel des Verderbens
- 134 Fensterputzer

## **SIMULATIONEN**

- 144** Es schneit!
- 154** Feuerwerk
- 162** Fraktale Bäume
- 172** Super Schneeflocken

## **MUSIK UND KLÄNGE**

- 182** Musikalische Figuren
- 190** Trommeltastisch

## **SPIELEREIEN**

- 200** Der magische Punkt
- 208** Soundspirale

## **WIE GEHT ES WEITER?**

- 218** Nächste Schritte
- 220** Glossar
- 222** Register
- 224** Dank