

INHALT

Danksagung.....	8
Vorwort.....	10
1 Räume – welche Voraussetzungen sind vorhanden?	16
2 Fantastische Alltagsmaterialien.....	30
2.1 Auf dem Bauernhof.....	37
2.2 Olympische Spiele.....	42
2.3 Ausflug in die Stadt.....	56
2.4 Im Märchenwald	70
2.5 Bewegungsbaustelle.....	85
2.6 Bewegungslandschaft.....	89
2.7 Zwei Einheiten – dieselben Materialien.....	90
3 Über Tische und Bänke	104
3.1 Der Abenteuertag.....	105
3.2 Der Parcours	107
3.3 Stuhlkreisfitness.....	112
4 Altbekanntes – neu erleben	122
4.1 „Wir gehen heute auf Löwenjagd“ oder „Pferderennen“	123
4.2 Die Reise nach Jerusalem	129
4.3 „Bello, Bello, dein Knochen ist weg“	131
4.4 „Wer hat Angst vor ...?/Fischer, Fischer, welche Fahne weht heute?“	132
4.5 Platzwechselspiel	134
4.6 Einsammelspiele	137
4.7 „Grün, grün, grün sind alle meine Kleider ...“	141
4.8 Tischtennis	144
4.9 Musikstoppspiele.....	148
4.10 Feuer – Wasser – Sturm	153

4.11	„Nicht den Boden berühren“	157
5	Bewegtes Bilderbuch	164
5.1	Die kleine Raupe Nimmersatt	164
5.2	Hör mal, unsere Vögel – Im Turn-Gruppenraum und im Stuhlkreis... ..	173
5.3	Die Arche Noah	178
5.4	Der blaue Stuhl	184
5.5	100 faszinierende Tatsachen – der Weltraum	191
6	Bewegte Brett- und Tischspiele	206
6.1	Bewegtes Puzzle	207
6.2	Die vier ersten Spiele von Ravensburger	213
6.3	Memory® extrem	223
6.4	Bewegter Obstgarten®, ab zwei Jahre	224
6.5	Vier gewinnt® – Tic-Tac-Toe®, ab sechs Jahre	227
6.6	Fang den Hut®	228
6.7	Spitz, pass auf®	230
7	Einmal so richtig austoben	234
7.1	Wilde Spiele für Mädchen	234
7.2	Vom TV in den Turnraum	263
8	Aufräumspiele	276
8.1	Spielerisch Ordnung schaffen	276
8.2	Die Baureinigung	277
8.3	Der Aufräumparcours	277
8.4	Kommando „Aufräumen“	278
8.5	Aufräumspaß mit Farben und Zahlen	278
8.6	Nicht den Boden berühren	279
8.7	Jeder hat eine Aufgabe	279
8.8	Sinnliches Aufräumen	280
8.9	Die Aufräumkutsche	280
8.10	Der Transport	280

8.11 Aufräumwettkampf.....	281
8.12 Aufräumkooperation.....	281
Anhang.....	284
1 Quellen- und Literaturverzeichnis.....	284
2 Bildnachweis.....	285