

## **DREI – ZWEI – EINS – START! 11**

### **KAPITEL 1**

#### **»Wir haben beschlossen, zum Mond zu fliegen«**

*Hier erfahren Sie, wie sich eine Nation in den Mondflug verliebte und wie Sie Ihre Leidenschaft nutzen können. 15*

### **KAPITEL 2**

#### **»John, es hat wunderbar geklappt!«**

*Hier lernen Sie den pfiffigen Ingenieur kennen, der mit seinem genialen Einfall die Mission auf den Weg brachte, und erfahren, wie auch Sie auf Ideen kommen, die nicht von dieser Welt sind. 37*

### **KAPITEL 3**

#### **»Wir hatten doch keine Ahnung, dass es unmöglich war«**

*Hier begegnen Sie einer genialen Führungspersönlichkeit, die einer Gruppe junger Menschen vertraute, und lernen, was Selbstvertrauen bedeutet. 60*

### **KAPITEL 4**

#### **Auf rauer Bahn zu den Sternen**

*Hier erleben Sie, wie ein tragischer Brand alle wachrüttelte und wie man aus Schaden klug wird. 83*

### **KAPITEL 5**

#### **»An mir wird es nicht scheitern«**

*Hier lernen Sie das Mantra kennen, das die größte Rakete der Welt ins All beförderte, und erfahren, wie Sie die Einstellung entwickeln, die Flügel verleiht. 105*

## **KAPITEL 6**

### **»Wenn wir zum Mond wollen, dann müssen wir früher oder später hinfliegen.«**

*Hier wagen Sie sich mit der ersten bemannten Mondmission ins Unbekannte und lernen, wie Sie den Mut finden, die Klappe zu halten und zu handeln. 129*

## **KAPITEL 7**

### **Der Mann, der »Go!« sagte**

*Hier erfahren Sie, wie die historische Mondlandung durch Geistesgegenwart gerettet wurde, und lernen, wie Sie sich auf fast jede Krise vorbereiten können. 151*

## **KAPITEL 8**

### **Buzz Aldrin und der fehlende Schalter**

*Hier erfahren Sie, wie die Astronauten auf dem Nachhauseweg improvisieren mussten, und lernen, an unerwarteten Situationen zu wachsen. 177*

## **MISSION ERFÜLLT**

Dank 205

Anhang 207

Literatur 209

Anmerkungen 211