

Vorwort	7
Körper: Gesteckt, gerollt und aufgeblasen	9
Der Steckwürfel	11
Wie man einen Würfel aufpustet	15
Halbieren und Verdoppeln eines Quadrats	20
Rhombendodekaeder	23
Kuboktaeder	27
Bienenwaben	31
Drei Teile zusammenpressen	34
Ikosaeder	37
Tetraeder im Loch	41
Formen: Gefaltet, gezeichnet und geschnitten	45
Das H	47
Ein sich drehendes Quadrat	50
Ein fast regelmäßiges Fünfeck	56
Nur ein Schnitt	59
Ein fast reguläres Fünfeck mit einem Schnitt	63
Die Mitte finden	68
Kurven: Eben, räumlich und berührend	71
Hyperboloid – die schnelle Variante	73
Hyperboloid – die raffinierte Variante	76
Zwei Mal gleich groß – oder?	80
Aus einer Ellipse wird ein Herz	84
Alles gerade, trotzdem rund	86
Knobelspiele: Verzwickt, verhext und verblüffend	93
Pentominos	95
Würfelvierlinge	99
Der Somawürfel	103
Der Conway-Würfel	106
Pop-up-Tetraeder	109
Qua-Achteck	111
Selbstähnliche Knobelspiele	116
Eckwürfel	121

Muster: Konstant, veränderlich, geheimnisvoll	125
Metamorphose	127
Natürliche Spiralen	131
Umstülpsechseck	135
Primzahlen finden	140
Primfaktoren lochen.	144
Zahlen: Zählen, Schätzen, Rechnen	149
Goldener Schnitt	151
Goldener Zirkel	155
Längenzauber	158
Wer ragt am weitesten heraus?	162
Verknotete Fäden	166
1 in 1000	171
Mit zehn Fingern bis über 1000 zählen	174
Durchblick: Eindeutig, mehrdeutig, vieldeutig	177
Symmetrische Buchstaben	179
Ein Draht mit mehreren Perspektiven	182
Försterdreieck.	185
Clinometer	189