

# Inhalt

Einleitung .....	9
<b>1 Der Begriff des Symbols unter Berücksichtigung verschiedener therapeutischer Perspektiven .....</b>	<b>14</b>
1.1 Symbolik im personalen Kontakt .....	18
1.1.1 Symbolik der Erscheinung .....	20
1.1.2 Symbolik des Abschieds und der Beendigung der Therapie .....	25
1.1.3 Selbstsymbole: Baum, Mensch, Hand .....	29
1.1.4 Zuhören, Reden, Schweigen, Staunen. ....	37
<b>2 Symbole des täglichen Lebens .....</b>	<b>48</b>
2.1 Symbole der Ruhe und Bewegung .....	48
2.1.1 Symbolik der Behausung .....	49
2.1.2 Symbolik des Weges .....	53
2.1.3 Symbolik der Brücke .....	56
2.2 Symbole der Natur .....	58
2.2.1 Symbolik des Waldes .....	60
2.2.2 Symbolik der Pflanzen .....	61
2.2.3 Symbolik der Steine .....	64
2.3 Symbolik der Naturerscheinungen .....	67
2.3.1 Symbolik von Sonne, Mond und Sternen ...	67
2.3.2 Symbolik von Blitz und Donner .....	71
2.3.3 Symbolik von Nebel, Eis und Schnee .....	73
2.3.4 Symbolik von Wind und Sturm .....	75
2.4 Tiersymbolik .....	78
2.4.1 Hund und Katze .....	83

	2.4.2 Raubtiere .....	89
	2.4.3 Insekten, Spinnen, Schlangen .....	91
	2.4.4 Pferde .....	94
<b>3</b>	<b>Symbolik des Symbols .....</b>	<b>98</b>
	3.1 Ängste .....	98
	3.1.1 Dunkel- und Einschlafängste .....	100
	3.1.2 Trennungs- und Verlustängste .....	102
	3.1.3 Phobien .....	103
	3.1.4 Identitätsängste .....	105
	3.2 Aggressionen .....	107
	3.2.1 Eruptive Entladungen, fehlende Impulskontrolle .....	108
	3.2.2 Destruktive und autodestruktive Entladungen .....	109
	3.2.3 Eifersucht, Neid, Rivalität .....	110
	3.3 Psychosomatik .....	112
	3.3.1 Kopfschmerzen und Bauchschmerzen .....	114
	3.3.2 Einnässen, Einkoten und Stuhlverhalten .....	119
	3.3.3 Magersucht, Bulimie und Übergewicht .....	121
<b>4</b>	<b>Symbolik des kindlichen Spiels .....</b>	<b>127</b>
	4.1 Rollenspiele und archetypische Repräsentanten ...	130
	4.1.1 Verstecken – Entdecken und Schatzsuche ..	132
	4.1.2 Symbolik des Rollentauschs .....	137
	4.1.3 Orale und anale Thematik .....	137
	4.2 Puppen und archetypische Gestalten .....	141
	4.2.1 Kasper, Polizist, Teufel, Räuber, Krokodil	143
	4.2.2 Hexe, Zauberin, Fee, Großmutter, Prinzessin .....	144
	4.2.3 Magier, König, Königin, Königskind .....	145
	4.3 Der Umgang mit Elementen .....	150
	4.3.1 Symbolik von Sand- und Schlammspielen ..	150
	4.3.2 Symbolik des Formens mit Ton .....	154
	4.3.3 Symbolik von Feuer- und Wasserspiele .....	155

<b>5</b>	<b>Symbolik der Gesellschaftsspiele</b> .....	<b>161</b>
5.1	Brett- und Würfelspiele .....	164
5.1.1	Symbolik von Gewinnen und Verlieren .....	167
5.1.2	Symbolik von Schuld- und Wiedergutmachung .....	168
5.2	Symbolik von Macht- und Dominanzstreben .....	171
5.2.1	Geldspiele .....	171
5.2.2	Kartenspiele .....	173
<b>6</b>	<b>Schluss</b> .....	<b>177</b>
	<b>Literaturverzeichnis</b> .....	<b>179</b>
	<b>Stichwortverzeichnis</b> .....	<b>183</b>
	<b>Anhang</b> .....	<b>185</b>