

1 E-Book 2

1.1	Bücher	2
1.1.1	Geschichtliche Entwicklung der E-Books	3
1.1.2	E-Book-Markt	4
1.1.3	E-Books ausleihen	5
1.1.4	E-Books kaufen	7
1.2	Digital Rights Management – DRM	9
1.2.1	DRM-Arten	9
1.2.2	DRM-Kopierschutz	9
1.3	E-Book-Lesegeräte	11
1.3.1	Gerätetypen	11
1.3.2	Displaytechnologie	11
1.3.3	Leseinstellungen	13
1.4	EPUB	15
1.4.1	EPUB-Formate	15
1.4.2	EPUB-Struktur	16
1.4.3	Layout	18
1.4.4	Schrift	20
1.4.5	Bilder und Grafiken	21
1.4.6	EPUB mit InDesign erstellen	22
1.4.7	EPUB mit Sigil erstellen und bearbeiten	29
1.4.8	EPUB mit Calibre konvertieren	31
1.5	PDF	32
1.5.1	Struktur einer PDF-Datei	32
1.5.2	PDF in InDesign erstellen	33
1.6	E-Paper	38
1.6.1	E-Paper auf dem Tablet	38
1.6.2	E-Paper erstellen	42
1.7	Aufgaben	44

2 CMS 46

2.1	Was ist ein CMS?	46
2.1.1	Redaktionssystem	46
2.1.2	Enterprise-Content-Management-System, ECMS	46
2.1.3	Web-Content-Management-System, WCMS	46
2.2	Arbeitsweise eines CMS	47
2.2.1	Aufruf einer CMS-basierten Website	47
2.2.2	Qualitätsmerkmale eines CMS	47
2.2.3	Frontend – Backend	48
2.2.4	Content Lifecycle Management	48

2.2.5	Rechte- und Nutzerverwaltung	49
2.2.6	Templates	49
2.3	Joomla!.....	50
2.3.1	Download	50
2.3.2	Webspace	50
2.4	Lokale Entwicklungsumgebung	51
2.5	Joomla!-Installation	53
2.5.1	Joomla!-Paket speichern	53
2.5.2	Installation durchführen	53
2.6	Datenbank – phpMyAdmin	56
2.7	Anmeldung und Nutzergruppen	57
2.7.1	Frontend – Backend	57
2.7.2	Rechteabstufung	57
2.8	Content.....	58
2.8.1	Sitestruktur.....	58
2.8.2	Kategorien.....	58
2.8.3	Beiträge	59
2.8.4	Medien-Manager.....	63
2.9	Templates.....	64
2.9.1	Template auswählen	65
2.9.2	Template modifizieren	65
2.9.3	Template laden	65
2.10	Menüs	66
2.11	Erweiterungen	68
2.11.1	Module.....	68
2.11.2	Plugins	68
2.12	Karte und Routenplaner	69
2.13	Kontaktformular	70
2.14	Kalender	71
2.15	Umzug auf einen Webserver mit Akeeba Backup.....	72
2.16	Aufgaben	73

3 Apps 76

3.1	App-Typen	76
3.1.1	Native Apps.....	76
3.1.2	Web-Apps	77
3.1.3	Hybrid-Apps	77

3.2	Entwicklungsumgebungen	78
3.2.1	Xcode.....	78
3.2.2	Android IDE.....	78
3.2.3	PhoneGap.....	79
3.3	App-Erstellung mit App Inventor	80
3.3.1	App Inventor offline und online.....	80
3.3.2	Neues Projekt.....	81
3.3.3	Arbeitsfläche.....	82
3.3.4	Erste App – Hallo Welt!.....	83
3.3.5	Vorschau im App Inventor und auf Smartphone oder Tablet.....	84
3.3.6	Rechnen-App.....	85
3.3.7	Zeichnen-App.....	87
3.3.8	Würfel-App.....	89
3.3.9	Kamera-App.....	91
3.3.10	Icon und App-Name.....	92
3.4	App-Installation auf Android-Tablet und -Smartphone	93
3.4.1	App speichern.....	93
3.4.2	App installieren.....	93
3.5	App-Erstellung mit PhoneGap Build	94
3.6	Aufgaben	96

4 Anhang 98

4.1	Lösungen	98
4.1.1	E-Book.....	98
4.1.2	CMS.....	99
4.1.3	Apps.....	100
4.2	Links und Literatur	103
4.3	Abbildungen	104
4.4	Index	106