

# INHALT

<b>A.</b>	<b>LERNEN MIT MEDIEN ZUM AKTUELLEN STAND DER DINGE</b>	<b>9</b>
	<b>1. Einführung</b>	<b>9</b>
	<b>2. Digitalisierung und Didaktik</b>	<b>10</b>
	<b>3. Inhalte, Medien, Lernertypen</b>	<b>15</b>
	<b>4. Medium und Lernertyp: theoretische Anmerkungen</b>	<b>21</b>
	<b>5. Zum Digitalisierungs-Kompodium</b>	<b>24</b>
<b>B.</b>	<b>PROGRAMME UND ANWENDUNGEN</b>	<b>25</b>
	<b>1. Einführung</b>	<b>25</b>
	<b>2. Texte</b>	<b>25</b>
	<b>2.1. Einleitung</b>	<b>25</b>
	<b>2.2. Digitale Texte</b>	<b>26</b>
	2.2.1. HTML	26
	2.2.2. Project Gutenberg, Wattpad	27
	<b>2.3. Textverarbeitung</b>	<b>29</b>
	2.3.1. Word und PDF	29
	<b>3. Ton</b>	<b>35</b>
	<b>3.1. Texte zum Hören</b>	<b>35</b>
	3.1.1. Podcasts	35
	3.1.2. Soundcloud	42

<b>4. Bilder</b>	<b>43</b>
<b>4.1. Visuelles Lernen</b>	<b>43</b>
4.1.1. <i>Einleitung</i>	43
4.1.2. <i>Flickr</i>	43
4.1.3. <i>Instagram</i>	44
<b>5. Video</b>	<b>45</b>
<b>5.1. Lernen mit Bewegtbild</b>	<b>45</b>
5.1.1. <i>Einleitung</i>	45
5.1.2. <i>YouTube, Vimeo &amp; Co.</i>	45
<b>6. Kombinationen:</b>	<b>49</b>
<b>6.1. Powerpoint, Blogs, Moocs</b>	<b>49</b>
6.1.1. <i>Powerpoint</i>	51
6.1.2. <i>Blogs: Wordpress etc.</i>	55
6.1.3. <i>MOOCs (Massive Open Online Courses)</i>	57
6.1.4. <i>Lernmanagement-Systeme</i>	58
<b>7. Soziale Medien:</b>	<b>62</b>
<b>7.1. Gemeinsam Lernen, voneinander Lernen?</b>	<b>62</b>
7.1.1. <i>Einführung</i>	62
7.1.2. <i>Facebook</i>	62
7.1.3. <i>Instagram</i>	65
7.1.4. <i>Snapchat</i>	68
7.1.5. <i>Twitter</i>	71
7.1.6. <i>Pinterest</i>	75
7.1.7. <i>Reddit</i>	77
7.1.8. <i>Tumblr</i>	80
7.1.9. <i>Padlet</i>	81
7.1.10. <i>Kontakt-Plattformen: LinkedIn, Xing, Academia.edu, Reseachgate u.a.</i>	83
7.1.11. <i>Zusammenfassung „Soziale Medien“</i>	86
7.1.12. <i>Allgemeiner Hinweis zum Urheberrecht</i>	89

<b>8. Tablet und Smartphone</b>	<b>89</b>
<b>8.1. Einleitung</b>	<b>89</b>
<b>8.2. Diskussion</b>	<b>89</b>
<b>8.3. Lernen mit Apps</b>	<b>91</b>
8.3.1. <i>Einleitung</i>	91
8.3.2. <i>Foursquare und Swarm</i>	92
<b>9. Spiele (1)</b>	<b>94</b>
<b>9.1. Spielebasierte Lernplattformen</b>	<b>94</b>
9.1.1. <i>Einleitung</i>	94
9.1.2. <i>Kahoot!</i>	95
9.1.2. <i>Quizlet</i>	96
<b>10. Spiele (2): Komplexere Spiele (Serious Games)</b>	<b>97</b>
<b>11. Fazit</b>	<b>99</b>
<b>C. ERWEITERTE BIBLIOGRAPHIE</b>	<b>102</b>