

PAKIET INTERNETOWY, CZYLI JAK WYKORZYSTAĆ MEDIA CYFROWE PODCZAS SPOTKANIA MŁODZIEŻY

Na bieżąco, czyli o możliwościach, jakie dają media cyfrowe	04
Wideo, czat, pad..., czyli o przygotowaniu zespołu prowadzącego w przestrzeni wirtualnej	05
Wideokonferencje	05
Wspólne notatki	07
Smartfony mile widziane, czyli jak wykorzystać nowe media do integracji grupy	08
Muzyka w centrum lub w tle	09
Grupy wirtualne	10
Zdjęcia jako metoda pracy	11
As z rękawa, czyli o innych przydatnych funkcjach i narzędziach cyfrowych	12
Zbieranie pomysłów	13
Poznanie okolicy i siebie nawzajem	14
Wspólne gromadzenie informacji w sieci	15
Montowanie filmów	16
Programy graficzne	16
Interaktywne quizy i gry	17
Parę kliknięć i gotowe! Czyli ewaluacja spotkania z wykorzystaniem ankiet internetowych	18
Podaj dalej, czyli przygotowanie sprawozdania z projektu i rozpowszechnienie jego rezultatów w sieci	20
Promocja wymiany w sieci	20
Transmisja na żywo	21
Blog i film z wymiany	22
To nie koniec, czyli o wymianie po wymianie	23