

Inhaltsverzeichnis

Stefan Rieger, Armin Schäfer und Anna Tuschling
Virtuelle Lebenswelten: Zur Einführung — 1

Körper

Dirk Baecker
Virtuelle Intelligenz: Eine begriffliche Übung — 13

Dawid Kasprowicz
Die Entgrenzung des Banalen: Zur virtuellen Beobachtung des Embodiment in der Robotik — 29

Kathrin Friedrich
Adaptive Bildgebung: Situative Kopplungen von Bild, Körper und Handlung — 49

Christina Lechtermann und Markus Stock
Virtuelle Textkonstitutionen: Die Philologie und ihre mittelalterlichen Objekte — 63

Natalie Binczek und Armin Schäfer
Virtualität der Literatur: Eine Sondierung — 87

Affekte

Felix Raczkowski
Vom epistemischen Überschuss virtueller Welten: Online-Spiele zwischen Ritual, Labor und Sozialexperiment — 105

Anna Tuschling
Faltungen von Analog und Digital: Affektivität und das Social-Media-Dilemma — 125

Räume

Jens Kersten

Realitätsverschiebungen: Politische und verfassungsrechtliche Dimensionen von Augmented und Virtual Reality — 141

Jens Schröter

Virtualisierungen der Umwelt: Augmented Reality — 165

Inge Hinterwaldner

Irritierende Artefakte: Wie sich die handlungsbezogene Virtualität in Modellen zeigt — 181

Stefan Rieger

Virtual Humanities — 207

Autorinnen und Autoren — 227