

# Inhalt

Prolog: Eine dreistimmige Stille	II
1 Ein Ort für Dämonen	13
2 Ein schöner Tag	33
3 Das Holz und das Wort	38
4 Auf halber Strecke nach Newarre	53
5 Zettel	59
6 Der Preis des Erinnerns	63
7 Von Anfängen und den Namen der Dinge	73
8 Diebe, Ketzer, Huren	80
9 In Bens Wagen	94
10 Alar und diverse Steine	101
11 Das Binden des Eisens	105
12 Puzzleteile, die sich ineinander fügen	114
13 <i>Zwischenspiel: Aus Fleisch und Blut</i>	127
14 Der Name des Windes	135
15 Ablenkungen und Abschiede	147
16 Hoffnung	154
17 <i>Zwischenspiel: Herbst</i>	165
18 Straßen, die in Sicherheit führen	168
19 Finger und Saiten	174
20 Blutige Hände zu schmerzenden Fäusten	180
21 Keller, Brot und Eimer	191
22 Eine Zeit für Dämonen	196
23 Das brennende Rad	209
24 Dunkle Schemen	225
25 <i>Zwischenspiel: Nachgefragt</i>	228

26	Lanres Verwandlung	231
27	Sein unverschleierter Blick	249
28	Tehlus wachsamer Blick	253
29	Die Pforten meines Geistes	260
30	Zum Frontispiz	263
31	Der junge Edelmann	266
32	Kupfermünzen, Schuster, Menschenmengen	274
33	Inmitten eines Sternenmeers	284
34	Was wahrer Kummer ist	290
35	Die Wege trennen sich	295
36	Minus-Talente	299
37	Mit strahlenden Augen	315
38	Sympathie im Hauptgebäude	328
39	Einen Strick drehen	338
40	Auf die Hörner genommen	344
41	Das Blut eines Freundes	358
42	Der Blutlose	365
43	Ein flackerndes Licht	372
44	Die leuchtenden Kugeln	388
45	Zwischenspiel: Eine Kneipengeschichte	397
46	Der launische Wind	400
47	Stacheln	414
48	Zwischenspiel: Eine Stille anderer Art	417
49	Wilde Wesen	420
50	Verhandlungen	424
51	Teer und Zinn	436
52	Brennen	442
53	Langsame Kreise	456
54	Ein Ort zum Brennen	463
55	Flamme und Donner	481
56	Münzen, Mädchen, Metheglin	482
57	Zwischenspiel: Die Summe unserer Teile	495
58	Namen für den Anfang	500
59	Wissen	512
60	Fortüne	513
61	Eselei	529

- 62 Blumen 542
- 63 Spaziergang 554
- 64 Neun Momente Brennen 559
  - 65 Funken 567
  - 66 Flüchtig 577
- 67 Eine Frage der Hände 587
- 68 Durch das Feuer 594
- 69 Wie der Wille einer Frau 607
  - 70 Zeichen 625
- 71 Die sonderbare Anziehung 637
  - 72 Borrörill 656
  - 73 Schweinchen 681
  - 74 Graustein 696
- 75 Zwischenspiel: Gehorsam 705
- 76 Das Paarungsverhalten des Gemeinen Draccus 707
  - 77 Felsenhänge 711
  - 78 Gift 734
  - 79 Süße Worte 740
  - 80 Eisen berühren 751
    - 81 Stolz 762
  - 82 Esche und Ulme ... 763
    - 83 Rückkehr 776
  - 84 Ein plötzlicher Sturm 778
    - 85 Gegenstimmen 788
    - 86 Das Feuer selbst 795
      - 87 Dreistigkeit 802
    - 88 Zwischenspiel: Suche 809
  - 89 Ein angenehmer Nachmittag 832
    - 90 Halbfertige Häuser 833
      - 91 Den Hof machen 843
  - 92 Die Musik, die ihn zum Tanzen bringt 848
    - Epilog: Eine dreistimmige Stille 859
  - Anhang: Kalender und Währungen 861
    - Mein Dank gilt ... 863