# Inhalt


**5 Inhalt**

**6 Verteufelt, verharmlost, verklärt – Das Wissen um Wikinger**

**9 Ideal und Waffen – Eine Frage der Identität**

9 Krieger und Kriegerideal

12 Bewaffnung und Kriegsführung

21 Schilde – mehr als nur Schutzwaffen

25 Ringkampf im alten Island

**29 Krieger, Söldner, Reiter – Ein Blick auf die Kämpfer**

29 Slawische Krieger in der Wikingerwelt

38 Steppennomadische Krieger in Birka

43 Warägergarde – Söldner in Byzanz

46 Wikinger zu Pferde?

52 Berserker – dem Mythos auf der Spur

**59 Sagen, Schriften, Steine – Was uns Quellen erzählen**

59 Kampf und Jenseits auf den Bildsteinen Gotlands

65 Wikingergesetze

67 Erfolgreiche Strategien

**71 Archäologisch unsichtbar? – Unterrepräsentierte Gruppen im Befund**

71 Militarisierte Kindheiten

77 Sklaverei und Ausbeutung

84 Amazonen, Walküren, Seherinnen

**90 Schiffe und Wehranlagen – Strategien zur See und an Land**

90 Wikingische Seekriegsführung

94 Befestigungen – Baustrukturen und Verteidigungsstrategien

103 Küstenverteidigung und der Seeweg nach Haithabu

**107 Verlockende Ziele – Normandie und Britannien**

107 Ausführliche Quellen, archäologisches Schweigen – die Wikinger vor Paris

108 Der Terror aus dem Norden auf den Britischen Inseln

**116 Glaubensfragen – Spuren religiöser Praktiken**

116 Religiöse Gewalt oder Machtdemonstration – das Schiffsgrab von Balladoole

119 Menschenopfer in der Wikingerzeit

124 Der Krieg und das Übernatürliche – Magie auf dem Schlachtfeld

**129 Schlusswort – Die Wikingerzeit zwischen zügelloser Gewalt und formalisiertem Kriegerideal**

**130 Literatur**

**134 Autoren**

**134 Die wikingerzeitliche Welt – Karte**

**135 Projekte**

**136 Bildnachweis**



Bibliografische Informationen
http://d-nb.info/1230171142

digitalisiert durch DEUTSCHE NATIONAL BIBLIOTHEK