

# Inhalt

1	Freitag, der Dreizehnte	7
2	Tropf-tropf-Trippel-di-tropf	16
3	Die schöne Wasserhähnin	23
4	Altes Land	34
5	Pomme de Terre verschwindet, dreizehn Mäuse wollen helfen	38
6	Zeh-Geh	48
7	Der schwarze Stein	57
8	Onkel Sigmund und die Tanzmaus	66
9	Eine unheimliche Begegnung	74
10	Die Plapperschlange	80
11	Hummel-Hummel, Mörs-Mörs, Tach-Auch	92
12	Onkel Sigmunds Geschichte	98
13	Reise durch die Nacht	103
14	Eine ziemlich gelungene Überraschung	106
15	Hambuich-Hambuich!	109
16	Eine weitere Überraschung und dreizehn Hamster	115
17	Die verschlossene Kiste	125
18	Retter in der Not	128
19	Herrn Altländers Plan	137
20	Sind wir endlich da?	144
21	Königreich	157
22	Der Lütte König	166
23	Noch ein Freitag, der Dreizehnte?	173