

INHALT

Einleitung	7
Erster Teil: Gedankenspiele	
1. Abschied von der Erde	23
2. Weltgeschichte auf rassischer Grundlage	46
3. Zukunft ohne Ziel	65
4. Tabula Rasa	94
5. Experimente mit der Consecutio Temporum	104
6. Individuen dividiert und dupliziert	118
7. Menschenmaschinen	130
8. Übermenschen	150
9. Ungleichartigkeit und Verwandtschaft der Gedankenspiele .	171
Zweiter Teil: Spielregeln	
1. Rationalität	182
2. Abenteuerlichkeit	202
3. Unheimlichkeit und Komik	219
Schlußbemerkung	239
Anmerkungen	244
Literaturverzeichnis	263
Register	272