

Inhalt

0	Vorwort	7
1	Aufgaben der Software-Entwicklung	9
.1	Die Software-Krise	9
.2	Software-Entwicklung heute	11
.3	Phasenmodelle	17
.4	Konstruktionsaufgaben	27
.5	Prüfungsaufgaben	29
.6	Projektorganisation	46
2	Aufgaben und Typen von Software-Produktionsumgebungen	51
.1	Der Begriff Software-Produktionsumgebung	51
.2	Automatisierung durch Software-Produktions- umgebungen	55
.3	Wer entwickelt Software-Produktionsumgebungen, wer nutzt sie?	57
.4	Technische Komponenten	63
.5	Charakteristische Ansätze	69
3	Anforderungsanalyse und Systemspezifikation.....	71
.1	Aufgaben, Objekte und Probleme	71
.2	Anforderungsdefinition und -analyse	76
.3	Systemspezifikation und -analyse	85
.4	Natürlichsprachliche Spezifikationen	91
.5	Prototyping	97
4	Software-Konstruktion	100
.1	Aufgaben, Objekte und Probleme	100
.2	Entwurf und Entwurfsanalyse	107
.3	Implementierung und Quellcodeanalyse	117
.4	Testen	122
.5	Debugging	131

5	Projekt- und Produktmanagement	136
	.1 Zum Stand des Software-Projektmanagements.....	136
	.2 Zur Umgebung des Software-Projektmanagements.....	138
	.3 Zum Wesen eines Software-Projektes	143
	.4 Funktionen des Software-Projektmanagements.....	145
	.5 Verfahren des Software-Projektmanagements.....	149
	.6 Anforderungen an Software-Management-Werkzeuge	154
	.7 Werkzeuge für das Software-Management	159
6	Entwicklung und Einsatz von Software- Produktionsumgebungen	172
	.1 Entwicklungsstrategien	173
	.2 Einführungsstrategien	178
	.3 Kosten und Nutzen einer Software- Produktionsumgebung	182
	.4 Auswahl einer Software-Produktionsumgebung	186
7	Zusammenfassung und Ausblick	189
	.1 Zusammenfassung	189
	.2 Offene Probleme	195
	.3 Einige Schlußfolgerungen	196
	.4 Neue Entwicklungen	199
8	Kurzbeschreibungen einiger charakteristischer Software-Produktionsumgebungen	201
9	Literatur	214
	.1 Alphabetische Liste der Referenzen	215
	.2 Alphabetische Liste der Autoren	238
	.3 Alphabetische Liste der Systeme aus den Referenzen	244