

# Inhalt

Vorwort .....	9
Einführung .....	11
1 (Aktuelle) Lernformen.....	13
1.1 Face-To-Face-Education .....	14
1.2 Distance Education .....	15
1.3 Online Education / eLearning.....	20
1.4 Blended-Learning.....	23
2 Herausforderung Blended-Learning.....	27
2.1 Motivation .....	27
2.2 Lernen im IT-Zeitalter.....	30
2.2.1 Erwachsenenbildung – Eine besondere Ausgangslage .....	31
2.2.2 Medienkompetenz.....	33
2.2.3 Globalisierung: Auswirkungen und Reaktionen .....	35
2.2.4 Flexible Lernformen – Ausrichtung auf die Lernenden .....	37
2.3 Lehren im IT-Zeitalter.....	39
2.3.1 Didaktische Modelle – Mediendidaktik .....	41
2.3.2 Kombination von Lernmethoden .....	44
2.3.3 Konzeptionelle Richtungen des Blended-Learning .....	46
2.3.4 Blended-Learning-Kommunikations-Strukturen .....	47
2.3.5 Lernklima.....	48
2.3.6 Trainerkompetenz / Trainerpersönlichkeit.....	51
2.4 Zertifizierung und Qualitätssicherung.....	54
3 eLearning, Wissensmanagement, Blended-Learning.....	59
4 Architektur des Blended-Learning: Strategieentwicklung, Durchführung, Evaluation .....	61
4.1 Vision.....	63
4.2 Strategieentwicklung.....	64
4.2.1 Die eLearning Strategy Map .....	64
4.2.2 Umfeldanalyse.....	73
4.3 Unternehmensinterne Barrieren .....	73
4.4 Bedarfsanalyse .....	73
4.4.1 Durchführung von Anforderungsanalysen am Arbeitsplatz ..	76
4.4.2 Abwägen der Kosten-Wirtschaftlichkeits-Betrachtung .....	77

4.4.3	Integration in die Unternehmensstrategie – Change Management .....	85
4.4.4	Der sichere Weg zum Scheitern.....	89
4.5	Konzeption .....	91
4.5.1	Zielgruppenanalyse.....	92
4.5.2	Redaktion / Wartung / Aktualisierung.....	94
4.5.3	Auswahl und Strukturierung von Lerninhalten.....	95
4.5.4	Die Auswahl der Lernmethode .....	99
4.5.5	Welche Ressourcen sind notwendig für den Aufbau einer Lernumgebung .....	101
4.5.6	Last but not least: Wahl des (richtigen) Lernsystems.....	104
4.6	Austausch von Lerninhalten.....	111
4.6.1	Metadaten .....	112
4.6.2	Standards .....	112
4.7	Produktion .....	116
4.7.1	Projektplan und Projektmanagement.....	117
4.7.2	Navigationshilfen .....	119
4.7.3	Grafikdesign .....	121
4.7.4	Sprache und Text .....	125
4.7.5	Video und Sound .....	127
4.7.6	Programmierung.....	128
4.7.7	Qualitätsmanagement im Produktionsverlauf .....	130
4.8	Roll out .....	132
4.8.1	Einführung der Mitarbeiter .....	132
4.8.2	Evaluation zur Qualitätssicherung.....	135
4.8.3	Sicherheitskonzept.....	138
4.8.4	Wartung und Anpassung.....	138
4.9	Bildungscontrolling.....	139
4.9.1	ROE Return of Education (ROE) .....	141
5	Case Studies .....	143
5.1	Die Deutsche Telekom.....	143
5.2	Allianz Lebensversicherungs AG.....	146
5.3	Handwerksbildungszentrum Bielefeld .....	148
6	Bildungspolitik .....	151
6.1	Die Lissabon-Strategie (EU-Bildungspolitik) .....	152
6.2	Hochschulrahmenbedingungen – Bologna Prozess.....	154
6.3	eLearning in Hochschulen .....	156

---

Fazit .....	159
Literaturverzeichnis .....	163