

Inhalt

- Warum Jungen dieses Buch lesen
müssen 9
- Nützliche Dinge, die man unbedingt
braucht 11
- Der beste Papierflieger der Welt 12
- Die sieben Weltwunder der Antike 14
- Fünf Knoten, die jeder Junge kennen
sollte 19
- Erklär mir die Welt! – Erster Teil 21
- Eine Barterie herstellen 26
- Conkers – Ein Spiel mit Kastanien 28
- Eine Schleuder machen 30
- Fossilien 31
- Ein Baumhaus bauen 33
- Die Fußballregeln 39
- Alles über Dinosaurier 42
- Pfeil und Bogen basteln 47
- Grundkurs Grammatik – Erster Teil 51
- Tischfußball 55
- So wird geangelt! 57
- Zeitschaltuhr und Stolperdraht 60
- Kämpfer für die Freiheit 62
- Berühmte Erfinder – Erster Teil 70
- Spiel, Satz und Sieg – Wissenswertes
vom Tennis 78
- Spione – von Codes und Geheim-
schriften 81
- Kristalle züchten 87
- Abenteuerergeschichten – Erster Teil 89
- Eine Seifenkiste bauen 93
- Insekten und Spinnen 97
- Jonglieren 104
- Erklär mir die Welt! – Zweiter Teil 105
- Sterne beobachten 108
- Einen Papierhut, ein Papierschiff und
eine Wasserbombe falten 113
- Tricks zum Überleben in der Natur
115
- Grundkurs Grammatik – Zweiter
Teil 124
- Mädchen 128
- Marmoriertes Papier herstellen 130
- Wolkenformen 131
- Berühmte Erfinder – Zweiter Teil 133
- Kleidung feuerfest machen 143
- Kleiner Erste-Hilfe-Kurs 143
- Die Europäische Union 148
- Die Teilung und Wiedervereinigung
Deutschlands 150
- Abenteuerergeschichten – Zweiter
Teil 156
- Eine Werkbank bauen 161
- Hast du eine ruhige Hand? 163
- Vier ganz einfache Spiele 164
- Das Goldene Zeitalter der Piraten 166
- Ein einfacher Elektromagnet 168
- Geheimtinte 169
- Berühmte Zitate deutscher Dichter 170
- Abenteuerergeschichten – Dritter
Teil 174
- Eine Schreibfeder für Kursivschrift 177
- Sich draußen orientieren 179
- Die Wappen der 16 Bundesländer 183
- Der Mond 189
- Hüpfende Steine 193
- Ein Lochprojektor 194
- Die Entdeckung des Universums 196
- Hundetraining 199
- Wie man ein Paket verpackt 202
- Sternkarten: Was man am Nacht-
himmel sieht 204
- Ein Periskop bauen 206

Fünf Gedichte, die jeder Junge kennen
sollte 207
Tricks mit Münzen 211
Licht 213
Lateinische Begriffe, die jeder Junge
kennen sollte 215
Wie man Poker spielt 218
Abenteuerergeschichten – Vierter
Teil 224
Murmeln 227
Schlaglichter der Automobil-
geschichte 229
Von der Herkunft einiger Wörter 234
Das Sonnensystem im Schnelldurch-
gang 237
Wichtige Benimmregeln für
Jungen 245
Einheimische Bäume 246

Abenteuerergeschichten – Fünfter
Teil 251
Zubereitung von Wildpflanzen
und Wildfrüchten 254
Schach spielen 258
Ein Fell gerben 263
Die Menschen- und Bürgerrechte 265
Sonnenblumen ziehen 275
Erklär mir die Welt! – Dritter
Teil 276
Grundkurs Grammatik – Dritter
Teil 278
Sieben Weltwunder unserer Zeit 284
Bücher, die jeder Junge gelesen haben
sollte 290
Maße und Gewichte 293
Bildnachweis 295