

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	I
Vorwort	III
Teil I Nichtkooperative Spieltheorie	1
1. Das Gefangenendilemma	1
2. Die Mafia-Lösung	6
3. Das Inspection Game	11
4. Sequentielles Spiel	20
5. Inspection Game mit sequentieller Struktur	29
6. Markteintrittsspiel	34
7. Nash-Gleichgewicht und Erwartungsnutzen	43
8. Perser gegen Skythen	49
9. Newcombs Problem	58
Teil II Kooperative Spieltheorie	64
10. Nash-Gleichgewicht und Nash-Lösung	64
11. Alternative Konfliktpunkte	75
12. Optimale Drohung	81
13. Das transformierte Chicken Spiel	87
14. Schuh-Produktion	93
15. Geldanlage	100
16. Gebührenspiel	109
17. Das Konkurs-Problem	116
18. Störfang	125
19. Das Rubinstein-Spiel	132

Teil III	Evolutorische Spieltheorie	138
20.	Rationalität und Evolution	138
21.	Das Falke-Taube-Spiel	144
22.	Konkurrierende Standards	149
23.	Marktüberfüllung	158
24.	Das Falke-Taube-Bourgeois-Spiel	164
Glossar		171
Literaturverzeichnis		197